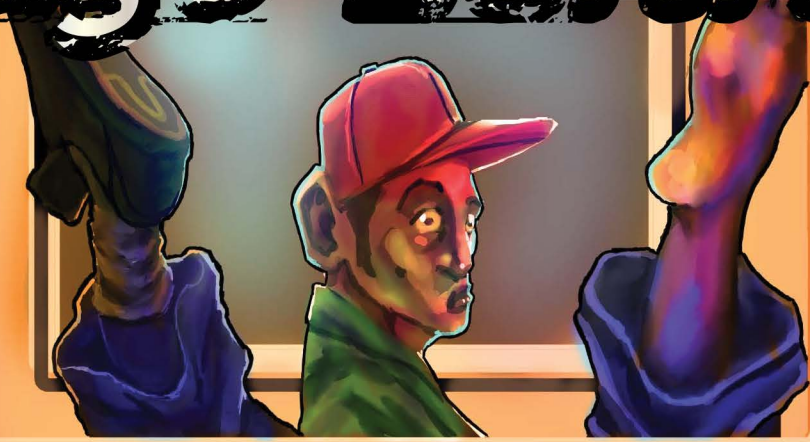


Trein rails :

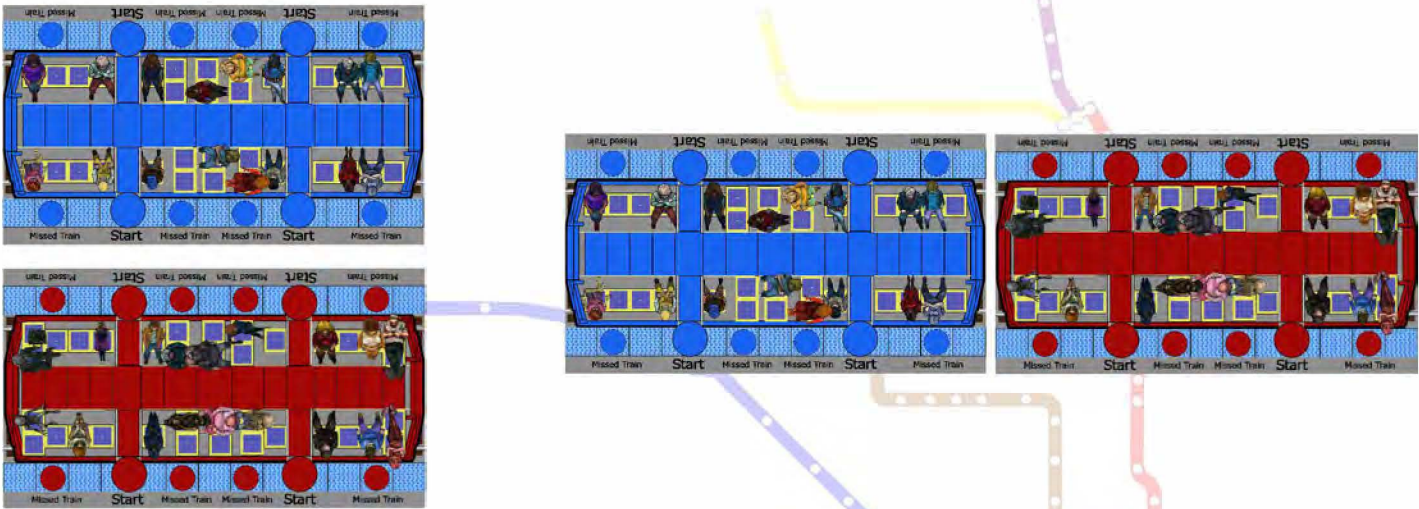
Chicago Editie



Doelstelling: Plaats eerst al je pionnen in de stoelen op de treinstenen.

Vorbereiding:

1. Pak 2 treinstenen en plaats ze samen op de tafel die overeenkomen met de lange of korte zijden.



2. Schud en plaats de getalkaarten en de actiekaarten naast de treinstenen binnen het bereik van alle spelers.

3. Elke speler kiest een kleur en pakt de nodige hoeveelheid pionnen op basis van het aantal spelers.

2 spelers = 12 pionnen 3 spelers = 10 pionnen 4 spelers = 8 pionnen

4. Iedere speler trekt 3 actiekaarten, 2 getalkaarten en 3 werpmunten.

5. Spelers met de meest puntige oren is als eerst aan de beurt. Het spel wordt tegen de klok in gespeeld totdat een speler al zijn/haar pionnen heeft geplaatst en wint.

Spelregels:

Instappen: Aan het begin van je beurt, schuif een pion naar een willekeurige startruimte in Diagram 1. Gooi met de instapdobbelsteen om te zien of je pion met de trein mee kan (open deuren). Als je NIET met de trein mee kan (gesloten deuren), plaats je pion dan in de ruimte voor gemiste treinen in Diagram 2 of 3. Je volgende beurt hoef je de instapdobbelsteen niet te gooien, maar kunt je pion die de trein heeft gemist automatisch mee laten gaan met de trein. Spelers kunnen niet naar een andere startruimte gaan in de trein. Spelers moeten de startruimte gebruiken waar ze eerder hun pion hebben gezet voor het missen van een beurt. Zodra je pion in de trein staat mag je een andere pion naar de startruimte schuiven en wachten tot je volgende beurt.

Diagram 1

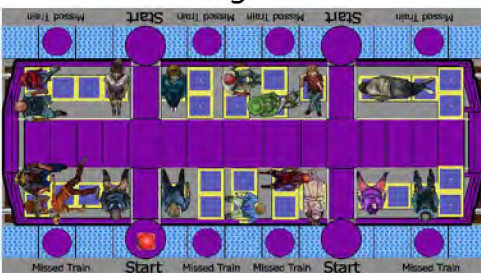


Diagram 2

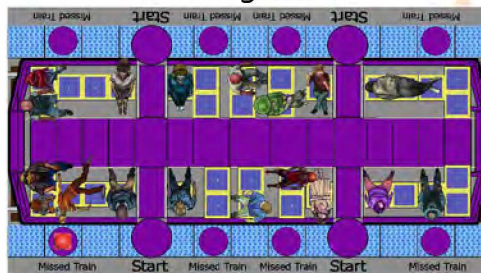
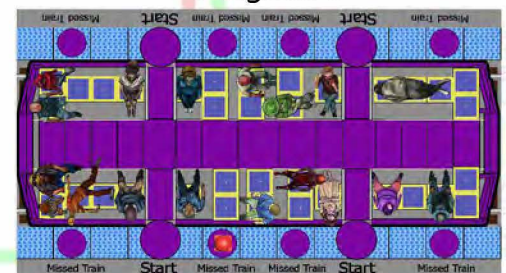


Diagram 3



Kanten instapdobbelsteen



Open deur
(Je blijft aan de beurt)



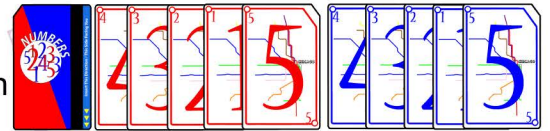
Gesloten deur
(Je verliest je beurt)

Pionnen - Dit zijn de stukken die je gebruikt om het spel te spelen; het hebben van genoeg pionnen op het bord zorgt voor een overwinning.



Getalkaarten

De getalkaarten variëren van 1 tot 5 en zijn er in twee kleuren: blauw en rood. Je hebt de optie om één kaart te spelen, of beiden kaarten als de kleuren gelijk zijn. Je kunt beide kaarten niet spelen als ze niet dezelfde kleur hebben, behalve als je een gevorderde actiebewegingskaart hebt.



Je hand aanvullen - Aan het einde van je beurt moet je kaarten trekken totdat je 2 getalkaarten en 3 actiekaarten hebt.

Blokkeren - Het is toegestaan om je pion op een manier te plaatsen om je tegenstander te blokkeren; Als de pion van een andere spelertwee beurten niet kan bewegen dan moet de blokkerende speler elke volgende beurt een eigen pion uit de trein halen.

Gebruik werpmunten om je kaarten te verwisselen: Op elk gewenst moment kun je werpmunten gebruiken om getrokken kaarten ongedaan te maken. Per werpmunt mag je een kaart terugleggen en een nieuwe pakken. Je mag meerdere werpmunten per keer gebruiken. De +1 werpmunt zorgt ervoor dat je meer werpmunten krijgt.



Getalkaarten

Spelers kunnen een gekleurde getalkaart neerleggen als het een rode of blauwe kaart is.



Getalkaarten

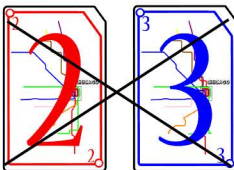
Spelers kunnen een gekleurde getalkaart neerleggen als het een rode of blauwe kaart is.



Metalen Trailies - Deze trailies voorkomen dat een speler de passagiersruimtes horizontaal binnen kan komen. Met een Excuseer-Mij-Kaart of Rebelse Passagierkaart is het niet toegestaan om over de Metalen Trailies die je weg versperren heen te springen.

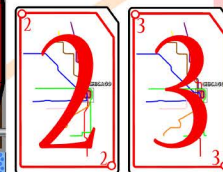
Getalkaarten

Spelers kunnen niet twee verschillende gekleurde getalkaarten neerleggen. Spelers moeten een Geavanceerde Bewegingskaart hebben.



Getalkaarten

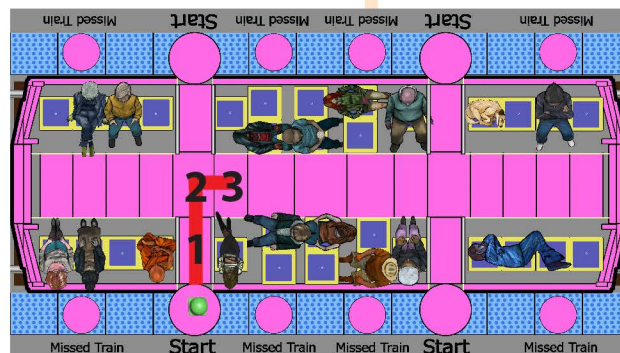
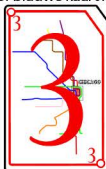
Spelers kunnen getalkaarten die gelijk zijn van kleur neerleggen.



Je kan 1 of beide getalkaarten spelen als de kleuren gelijk zijn aan elkaar; je kunt geen kaarten spelen die niet gelijk zijn van kleur als je geen Geavanceerde Bewegingskaart hebt.

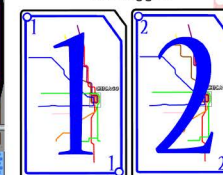
Getalkaarten

Spelers kunnen een gekleurde getalkaart neerleggen als het een rode of blauwe kaart is.



Getalkaarten

Spelers kunnen getalkaarten die gelijk zijn van kleur neerleggen.



Niet elke getalkaart of combinatie van getalkaarten kan ervoor zorgen dat je een plek krijgt.

Gebruik kaartcombinaties strategisch tijdens je beurt.

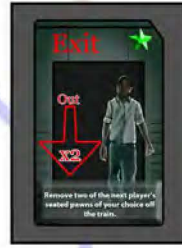
Actiekaarten zijn speciale vaardigheidskaarten die je kunnen helpen om je voordeel te vergroten op weg naar je overwinning. Je kunt meer dan 1 actiekaart spelen (behalve U-Passen) tijdens je beurt. Er zijn 14 actiekaarttypes onderverdeeld in twee categorieën: Beurthouders en Beurtbeëindigers.



Beurthouders/beëindigers – Beurthouders zijn aangegeven met een groene ster op de kaart en laten je je beurt vervolgen nadat een van deze actiekaarten zijn gespeeld. Beurtbeëindigers zijn aangegeven met een rode ster en zullen je beurt beëindigen nadat een van deze actiekaarten zijn gespeeld. Denk strategisch na over je zetten, want je beurt eindigt wanneer je je pion verzet of de instapdobbelsteen gooit.



Uitgang 1X (Rood) -Met deze kaart mag je de volgende pion van je medespeler (met de klok mee / tegen de klok in) van de trein verwijderen.



Uitgang 2 X (Rood) -Met deze kaart mag je de volgende twee pionnen van je tegenstander (met de klok mee / tegen de klok in) van de trein verwijderen.

Express-De volgende speler moet een beurt overslaan (met de klok mee en tegen de klok in).



Bonusbeurten: Wanneer je alle tegenstanders in een beurt overslaat krijg je een bonusbeurt met nieuwe actie- en getalkaarten. • Deze kaart kan niet geblokkeerd worden door een Rebelse Passagier. •Elke volgende gespeelde actiekaart zal spelers beïnvloeden (met de klok mee en tegen de klok in) die zijn overgeslagen.



Omkeren-Deze kaart keert de speelrichting om (met de klok mee / tegen de klok in).

- Deze kaart kan niet worden geblokkeerd door een Rebelse Passagierskaart.
 - Deze kaart keert ook de speelrichting van de actiekaarten van tegenstanders om.
- Tip:** Met combinaties van Express en Omkeren kun je je op iedere tegenstander richten.



Excentrische Passagier -Met deze kaart kun je een pion van een tegenspeler het gangpad in duwen.

- Dit mag elke speler zijn
- Tip: Als je beslist om meerdere kaarten in een beurt te spelen dan moet je verschillende spelers kiezen, anders krijg je strafpunten.



Bedelende Passagier -Met deze kaart mag je een actiekaart of getalkaart van een tegenstander kiezen en afpakken.

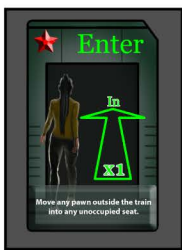
- De speler die hierdoor een kaart kwijtraakt mag een nieuwe kaart pakken.
- Deze kaart kan geblokkeerd worden door een Rebelse Passagier.



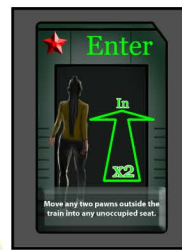
+1 Werpkaart - Met deze kaart kun je een extra werpmunt toevoegen.

Tip: Als er geen werpmunten meer over zijn nadat deze kaart is gespeeld mag je ook munten of knopen gebruiken.

- Je mag elke speler kiezen.
- Als je meerdere Bedelende Passagierskaarten speelt mag je kaarten afpakken van dezelfde of verschillende spelers, totdat je wordt geblokkeerd door een Rebelse Passagier.



Betreden 1X (Groen) -Met deze kaart kun je elke pion pakken die niet in de trein zit (inclusief uit de startruimte) en op een stoel plaatsen.

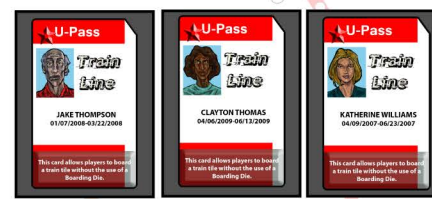


Betreden 2X (Groen) -Met deze kaart kun je twee pionnen pakken die niet in de trein zitten (inclusief uit de startruimte) en op een stoel plaatsen.



Excuseer Mij - Met deze kaart kun je voorbij een zittende passagier en pionnen van tegenstanders in het gangpad gaan om naar andere gedeeltes in de trein te gaan.

- Je kunt ook een Excuseer-Mij-Kaart gebruiken om pionnen van je tegenstanders naareen aangrenzende stoel te verplaatsen.
- Dit kan alleen wanneer de speler niet naast een passagiersruimte staat en je hebt het getal om bij de stoel te komen waar de pion van de tegenstander oorspronkelijk zat. Je telt nooit de ruimte mee die je voorbijgaat tijdens het voortbewegen.



U-Pas - Met deze kaart kunnen spelers een treinsteen laten instappen zonder gebruik van de instapdobbelsteen

- Je moet instappen als deze kaart is gespeeld, zelfs als je er strafpunten voor krijgt.



Geavanceerde Beweging -Met deze kaart kun je kaarten die niet gelijk zijn aan elkaar spelen en het aantal ruimtes vooruit spelen (het getal in de cirkel).

- Het bewegingsplusgetal op deze kaart kan gebruikt worden als zelfstandig getal als je de getalkaarten niet wil combineren.



Neem Plaats - Met deze kaart kun je een van de zittende pionnen van je tegenstanders in het gangpad zetten en een van je pionnen verzetten die niet in de trein zit (inclusief pionnen uit de startruimte) naar de stoel waar je pion van de tegenstander eerst zat.

- Je kunt elke speler kiezen.
- Je mag deze kaart meer dan één keer per beurt spelen maar je moet dan wel verschillende tegenstanders kiezen, anders krijg je strafpunten



Rebelse Passagier - Deze kaart kan elke kaart die je van je stoel haalt of een kaart uit je hand verwijdert annuleren. Deze kaart kan worden gebruikt om voorbij pionnen van tegenstanders te komen en passagiers zoals de excuseer-mij-kaart.

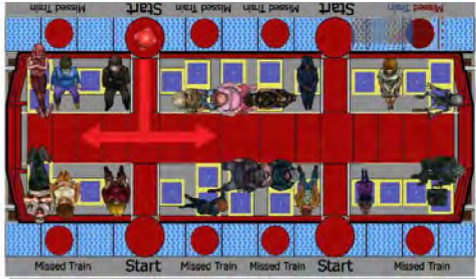
- Rebelse passagier moet meteen gespeeld worden nadat de tegenstander een kaart speelt om het direct te annuleren.
- De enige actiekaarten die vrijgesteld zijn van Rebelse Passagierkaarten zijn de expresskaart en de omkeerkaart.

Speciale aantekening: Rebelse passagier kan alleen een beurtbeëindigende kaart zijn wanneer deze wordt gebruikt als een excuseer-mij-kaart tijdens je beurt, maar de algemene werking vindt plaats tijdens de beurt van de tegenstander die je heeft aangevallen met actiekaarten, bijvoorbeeld de Neem Plaats, Excentrische Passagier, Exit 1X en 2X (Rood) en Bedelende Passagier.

Voorbeeld:

Beurt van de tegenstander		Beurt van de tegenstander		Beurt van de tegenstander		Beurt van de tegenstander	
1e	2e	1e	2e	1e	2e	1e	2e
tegenstander speelt (aanval)	jij speelt (afslaan) direct nadat de Uitgang X2 & X1 kaarten zijn gespeeld.	tegenstander speelt (aanval)	jij speelt (afslaan) direct nadat de Bedelende Passagierskaart is gespeeld.	tegenstander speelt (aanval)	jij speelt (afslaan) direct nadat de Neem-Plaatskaart is gespeeld.	tegenstander speelt (aanval)	jij speelt (afslaan) direct nadat de Excentrische Kaart is gespeeld.

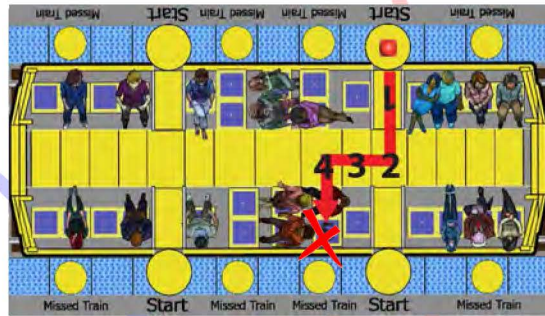
Door het gangpad bewegen: Speel getal- en actiekaarten om voort te bewegen door het gangpad naar een lege stoel. Je mag in dezelfde gangpadruimte staan als een tegenstander maar mag hem/haar niet inhalen zonder een Excuseer-Mij-Kaart of een Rebelse Passagierskaart. Je kan één getalkaart spelen, of beide wanneer ze van dezelfde kleur zijn. Je mag niet spelen met kaarten die niet van dezelfde kleur zijn zonder een Geavanceerde Bewegingskaart. Elke speler mag op ieder moment maximaal één pion in het gangpad hebben staan. Je mag geen nieuwe pion laten instappen vanaf de startruimte als je een pion in het gangpad hebt staan. Als je een nieuwe pion laat instappen vanuit de startruimte zonder eerst een pion uit het gangpad te laten zitten moeten de pion die ingestapt is en de pion in het gangpad de trein verlaten. Als je ervoor zorgt dat je tegenstander meer dan één pion in het gangpad heeft staan met actiekaarten (Neem Plaats, Excentrische Passagier), dan plaatst je tegenstander beide pionnen in het gangpad en verlies je alle zittende pionnen die je hebt verkregen met de strafpunten.



“Spelers kunnen stenen in alle richtingen schuiven”

Getalkaart

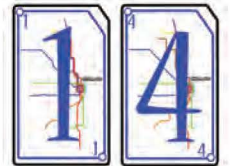
Spelers kunnen een getal/ kleurkaart neerleggen als het een Rode of Blauwe kaart is.



Getalkaarten alleen kunnen je pion niet voorbij zittende passagiers krijgen.

Getalkaarten

Spelers kunnen kaarten van dezelfde kleur combineren en neerleggen.



Zittende passagiers passeren: -Sommige stoelen zijn al bezet door andere passagiers die op het bord geprint staan. Het passeren van deze passagiers gaat hetzelfde als het passeren van pionnen van andere spelers. Om voorbij zittende passagiers te komen moet je een Excuseer-Mij-Kaart spelen om naar de stoel na de passagier te komen.

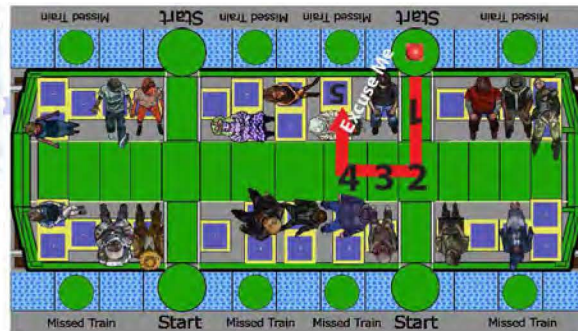
Getalkaart

Spelers kunnen een getal/ kleurkaart neerleggen als het een Rode of Blauwe kaart is.

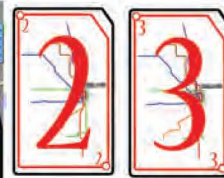


Excuseer-Mij-Kaart

Met deze kaart kun je zittende passagiers en pionnen van tegenstanders passeren om in andere ruimtes in de trein te komen.



Stoelen achter passagiersruimtes kunnen alleen bereikt worden met een Excuseer-Mij-Kaarten & Rebelse Passagierskaarten.

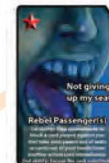


Getalkaarten

Spelers kunnen kaarten van dezelfde kleur combineren en neerleggen.

Rebelse Passagierskaart

Met deze kaart kun je zittende passagiers en pionnen van tegenstanders passeren om in andere ruimtes in de trein te komen.



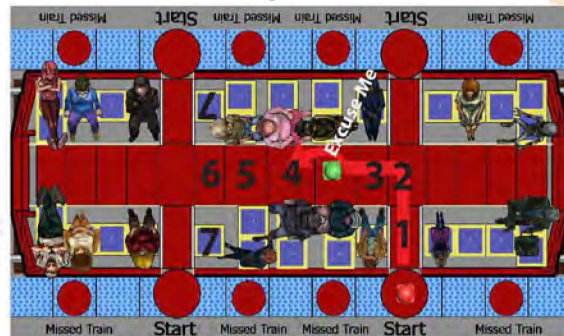
Getalkaarten

kunnen worden gecombineerd met actiekaarten om je door de trein te verplaatsen.

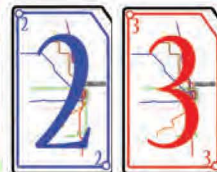


Geavanceerde Bewegingskaart

Het getal in de cirkel (in het midden) kan gebruikt worden als getalkaart.



In het diagram boven de groene pion zit in de weg van het pad wat de rode pion aflegt. De speler met de rode pion moet een Excuseer-Mij-Kaart of een Rebelse Passagierskaart spelen om de ruimte over te slaan en terecht te komen in het gangpad of op een stoel.



Kaartcombinaties

Er zijn verschillende manieren om pionnen op stoelen te krijgen met combinaties van getal- en actiekaarten.



Kaartvolgorde

De volgorde waarin je de kaarten speelt is net zo belangrijk als de kaarten die je speelt. Let op de sterkleur op de kaart.

Trek je hand terug: Aan het einde van je beurt zou je 3 getalkaarten en 2 actiekaarten moeten hebben. Gebruik werpmunten om je kaarten te verwisselen: Op elk willekeurig moment kun je werpmunten spelen om van ongewenste kaarten af te komen en een nieuwe er voor in de plaats te trekken.