

# 열차 노선:

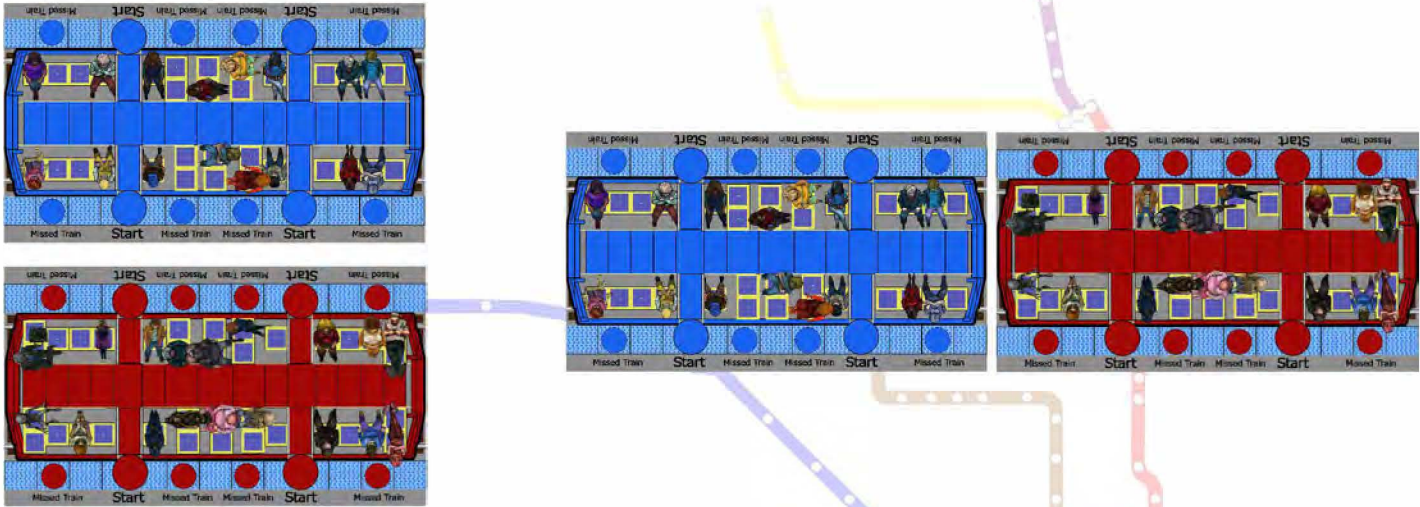
## 시카고 에디션



**목표:** 열차 타일의 좌석에, 자신의 모든 졸을 가장 먼저 배치하세요!

**설정:**

1. 2개의 열차 타일을 고르신 다음, 긴 쪽이나 짧은 쪽에 일치시켜서 테이블에 함께 배치하세요.



2. 모든 플레이어에게 인접한 열차 타일 옆에 숫자 카드 팩과 액션 카드 팩을 섞은 다음 배치하세요.

3. 각 플레이어는 색상을 선택하고 플레이어의 수에 따라 필요한 졸의 수를 고르세요

**2 명의 플레이어 = 12      3 명의 플레이어 = 10      4 명의 플레이어 = 8**

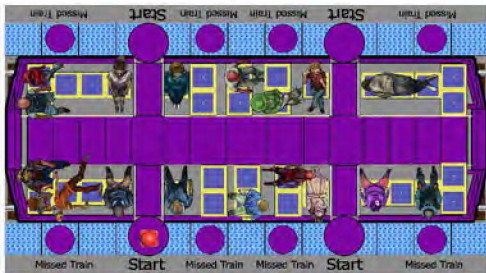
4. 각 플레이어는 3장의 액션 카드, 2장의 숫자 카드, 3개의 버리는 칩을 뽑습니다.

5. 끝이 뾰족한 귀를 가진 플레이어가 먼저 시작하며, 누군가가 모든 졸을 배치하고 이길 때까지 시계 방향으로 돌아가면서 하세요!

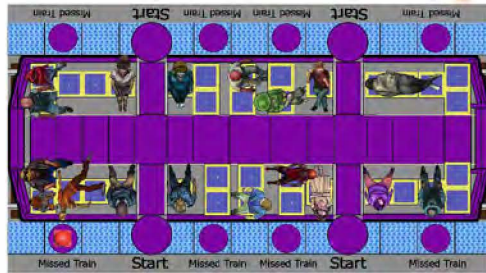
**게임 플레이:**

**탑승하기:** 자신의 차례가 시작되면, 다이어그램 1의 시작 공간에 졸을 움직이세요. 귀하의 졸이 열차(열린문)에 탑승할 수 있는지 보려면 탑승 주사위를 굴리세요. 열차(닫힌문)이 나와서 탈 수 없다면, 졸을 다이어그램 2 또는 3의 열차를 놓친 공간으로 이동시키세요. 다음 차례에서, 탑승 주사위를 굴릴 필요가 없습니다, 열차를 놓친 졸을 자동으로 넣을 수 있습니다. 플레이어는 열차의 또 다른 시작 공간으로 이동할 수 없습니다. 차례를 놓친 후에 플레이어의 졸은 이전에 졸을 두었던 시작 공간에 들어갈 수 없습니다. 졸이 자리에 들어가면, 시작 공간에 또 다른 졸을 이동시키고, 다음 차례가 올 때까지 기다려야 합니다.

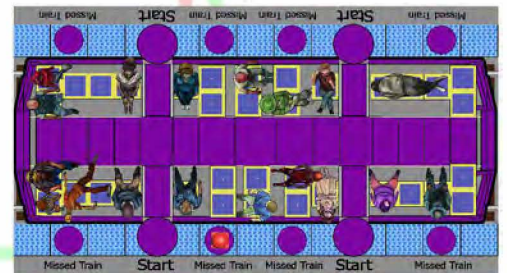
다이어그램 1



다이어그램 2



다이어그램 3



탑승 주사위 옆면



**열린문**  
(차례를 지킴)



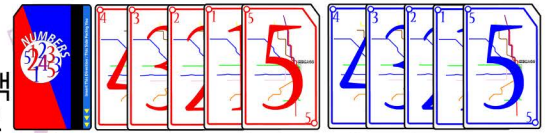
**닫힌문**  
(차례를 잃음)

졸 - 게임을 진행하면서 이동시키는 것입니다. 필요한 수를 좌석에 앉히면 이기게 됩니다.



### 숫자 카드

숫자 카드의 범위는 1부터 5까지 있으며, 두 가지 색상인 파란색과 빨간색이 있습니다. 두 카드의 색상이 일치한 경우, 하나의 카드 또는 두 카드 모두를 플레이할 수 있는 옵션을 갖게 됩니다. 고급 모션 액션 카드를 가지고 있지 않는 한, 색상이 일치하지 않으면 두 숫자 카드를 모두 플레이할 수 없습니다.



자신의 패를 재장전 하기 - 본인의 차례 끝에서, 2장의 숫자 카드와 3장의 액션 카드를 가지고 있을 때까지 카드를 뽑아야 합니다.

차단 - 상대의 움직임을 중단시키기 위해, 귀하의 졸을 배치할 수 있습니다. 상대 플레이어의 졸이 2턴을 움직일 수 없다면, 이를 막고 있는 플레이어가 열차의 각 추가 턴에서 자리 잡은 졸을 제거해야 합니다.

카드를 바꾸기 위해 버리는 토큰 사용하기: 불필요한 카드를 버리고 일치하는 덱을 다시 뽑기 위해, 버리는 토큰을 언제든지 사용할 수 있습니다. 토큰당 하나의 카드를 버리고 다시 뽑을 수 있습니다. 또한, 한 번에 한 토큰 이상을 사용할 수 있습니다. +1 버리기 카드를 사용하면, 더 많은 토큰을 가질 수 있습니다.



### 숫자 카드

빨간색 또는 파란색 카드의 경우, 플레이어는 하나의 숫자 컬러 카드를 버릴 수 있습니다.



### 숫자 카드

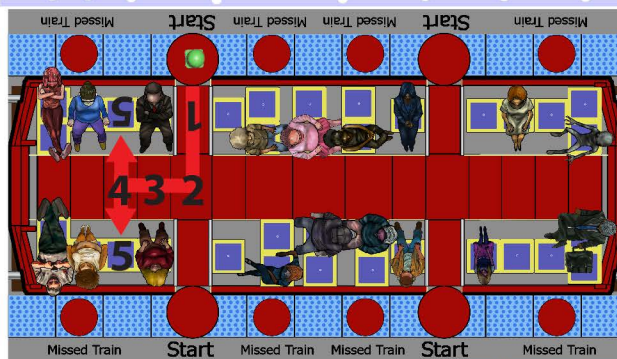
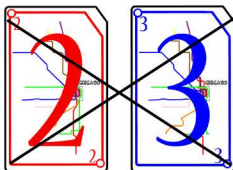
빨간색 또는 파란색 카드의 경우, 플레이어는 하나의 숫자 컬러 카드를 버릴 수 있습니다.



고속 바 - 이 바는 승객 좌석에 들어오려는 플레이어와 수평으로 좌석에 들어오려는 플레이어를 막아줍니다. 실패합니다 카드 또는 승객 반란 카드는 좌석으로 가려는 귀하의 경로를 막아서 고속 바를 점프할 수 없게 합니다.

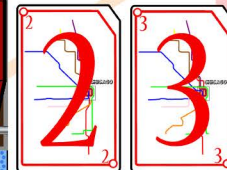
### 숫자 카드

플레이어는 두 장의 다른 숫자 컬러 카드를 던질 수 없습니다. 플레이어는 고급 모션 카드를 가져야 합니다.



### 숫자 카드

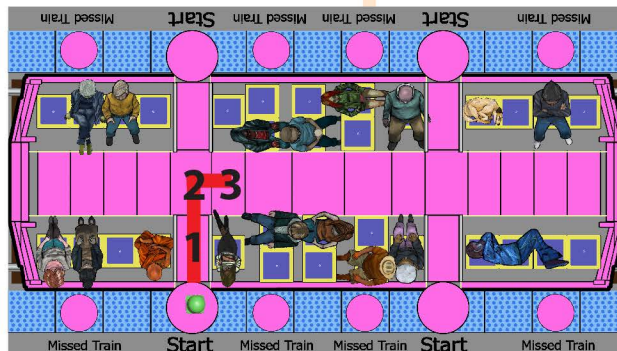
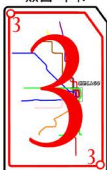
플레이어는 같은 색상의 숫자 카드를 함께 추가하고 이를 버릴 수 있습니다.



두 숫자의 색상이 일치하는 경우, 1장의 숫자 카드 또는 두 장 모두 플레이할 수 있습니다. 이들이 고급 모션 카드를 가지고 있지 않다면, 귀하는 일치하지 않는 색상의 번호 카드를 플레이할 수 없습니다.

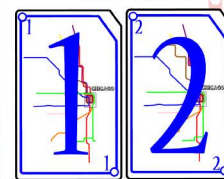
### 숫자 카드

빨간색 또는 파란색 카드의 경우, 플레이어는 하나의 숫자 컬러 카드를 버릴 수 있습니다.



### 숫자 카드

플레이어는 같은 색상의 숫자 카드를 함께 추가하고 이를 버릴 수 있습니다.



모든 숫자 카드 또는 숫자 카드의 결합이 귀하를 좌석에 앉게 하지는 않습니다.

자신의 차례에서 이동과 카드 콤보를 지혜롭게 할 수 있는 전략.

액션 카드 -는 승리를 위한 귀하의 퀘스트에서 이익을 얻을 수 있도록 돕는 특별한 능력을 지닌 카드입니다. 1장 이상의 액션 카드(U-패스 제외)는 귀하의 현재 차례 동안 플레이할 수 있습니다. 14장의 액션 카드 유형이 2개의 카테고리로 나뉘어져 있습니다: 차례 유지기, 차례 종료기



차례 유지기/종료기 - 차례 유지기는 카드의 초록색 별로 표시되어 있습니다, 이는 액션 카드를 플레이한 후에도 귀하의 현재 차례를 이어가게 해줍니다. 차례 종료기는 빨간색 별로 표시되어 있습니다. 그리고 액션 카드를 플레이한 후 귀하의 차례를 끝냅니다. 이동할 때 지혜롭게 전략을 짜세요. 귀하가 졸을 움직이거나 탑승 주사위를 굴린 후에는, 귀하의 차례가 끝납니다.

 <p>퇴장 1X (빨간색) -이 카드는 다음 시계 방향/시계 반대 방향 플레이어의 좌석에 있는 열차의 졸을 귀하가 제거할 수 있게 해줍니다.</p>	 <p>퇴장 2X (빨간색) -이 카드는 다음 시계방향/시계 반대 방향 플레이어의 좌석에 있는 열차의 2개 졸을 귀하가 제거할 수 있게 해줍니다.</p>
<p>급행-이 카드는 다음 시계 방향/시계 반대 방향 플레이어의 차례를 건너뛸니다.</p>  <p>보너스 차례: 하나의 턴에서 모든 상대 플레이어를 능가하면, 귀하는 새롭게 받은 액션 카드와 숫자 카드로 보너스 턴을 가질 수 있습니다.이 카드는 승객 반란으로 차단될 수 없습니다. 나중예 플레이 되는 모든 액션 카드는 건너뛰었던 플레이어의 시계방향/시계 반대 방향의 플레이어에게 영향을 미칩니다.</p>	 <p>뒤집기-이 카드는 게임을 하는 모든 플레이어의 순서를 반 시계 방향/시계 방향으로 바꿉니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•이 카드는 승객 반란 카드로 막을 수 없습니다</li> <li>•또한, 이 카드는 액션 카드에 영향을 받는 상대의 시계 방향 순서를 역으로 바꿉니다</li> </ul> <p>조언: 급행 결합 및 뒤집기에서 귀하는 어떤 상대든지 목표로 삼으실 수 있습니다.</p>
 <p>별난 승객 -이 카드는 상대 플레이어의 졸을 통로로 이동하게 해줍니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•어떤 플레이이던지 타겟으로 삼을 수 있습니다</li> <li>•귀하의 차례 동안 하나 이상을 플레이하기로 결정하셨다면, 다양한 플레이어를 타겟으로 삼으세요. 그렇지 않으면 자신에게 페널티가 갑니다.</li> </ul>	 <p>걸인 승객-이 카드는 귀하가 고른 상대의 손에 있는 액션 카드 또는 숫자 카드를 고를 수 있게 해줍니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•카드를 잃은 플레이어는 상대의 차례에서 있었던 해당 카드를 교체하거나 자신의 차례가 올 때까지 기다릴 수 있습니다.</li> <li>•이 카드는 승객 반란으로 차단될 수 있습니다.</li> </ul>
 <p>+ 1 버리기-이 카드는 부가적으로 버리는 토큰을 추가하게 해줍니다.</p> <p>조언: 이 카드를 플레이한 후에, 버리는 토큰이 더는 없는 경우, 코인 또는 버튼으로 대신하실 수 있습니다.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•어떤 플레이이던지 타겟으로 삼을 수 있습니다.</li> <li>•여러 개의 걸인 승객 카드를 사용하는 경우, 승객 반란에 의해 막히지 않는 한 같은 플레이어 또는 다른 플레이어에게서 뺏어올 수 있습니다.</li> </ul>



입장 1X (초록색)-이 카드는 (시작 공간을 포함한) 열차에 없는 졸을 잡아서, 좌석에 배치할 수 있게 해줍니다.

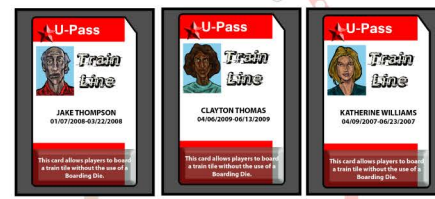


입장 2X (초록색)-이 카드는 (시작 공간을 포함한) 열차에 없는 2개의 졸을 잡아서, 좌석에 배치할 수 있게 해줍니다.



실례합니다 - 이 카드는 좌석에 앉은 승객이나 통로에 있는 상대 플레이어의 졸을 지나쳐서 열차 공간에 도착하게 해줍니다.

• 또한, 다음의 조건 하에, 실례합니다 카드를 사용하여 상대의 졸을 인접한 좌석으로 밀어낼 수 있습니다: 플레이어가 승객 공간 옆에 있지 않으면 상대 말이 원래에 있었던 자리에 숫자를 놓을 수 있습니다. 이동하는 동안 귀하가 지나친 공간을 절대 카운트 하지 마세요.



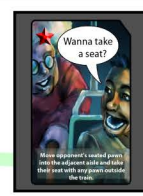
U-패스 - 이 카드는 플레이어가 탑승 주사위 사용 없이도 열차 타일에 탑승하게 해줍니다.

• 귀하가 처벌을 받으려던 참이더라도 이 카드를 플레이한 후에는 열차를 반드시 탑승해야 합니다.



고급 모션-이 카드는 일치하지 않는 숫자 카드로 공간의 수를 늘리게 해줍니다. 귀하는 모션 플러스 숫자로 자신의 차례에 이동할 수 있습니다(원에서의 숫자).

• 귀하가 현재 자신의 차례에서 숫자 카드를 결합하는 걸 원하지 않으신다면, 이 카드에서 모션 플러스 숫자는 독립형의 숫자로 사용할 수 있습니다.



좌석 앉기- 이 카드는 좌석에 앉아 있는 상대 플레이어의 졸들 중 하나를 통로로 이동시키게 해줍니다, 그리고 (시작 공간을 포함하여) 열차에 없는 귀하의 졸들 중 하나를 이전에 상대의 말이 자리를 차지했던 좌석으로 이동시킬 수 있습니다.

• 귀하의 차례 동안 하나 이상을 플레이하실 수 있지만, 다양한 플레이어를 목표로 삼아야 합니다.  
• 귀하의 차례 동안 하나 이상을 플레이하실 수 있지만, 다양한 플레이어를 목표로 삼아야 합니다. 그렇지 않으면, 귀하가 처벌을 받게 됩니다.



승객 반란 - 이 카드는 귀하를 좌석에서 제거하려 하거나 통제할 수 없는 상황을 처하게 하는 것을 무효화할 수 있습니다.

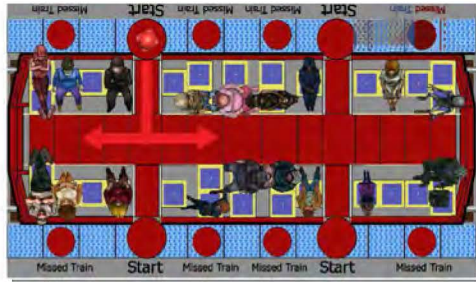
• 또한, 실례합니다 카드처럼 졸과 승객들을 대립시키는 데 사용할 수 있습니다.  
• 승객 반란은 상대 플레이어의 액션 카드가 이를 무효화시킨 후에 즉시 사용되어야 합니다. 승객 반란카드로부터 면제받을 수 있는 유일한 액션 카드는 급행 카드와 뒤집기 카드 뿐입니다.

특별한 공지: 실례합니다 카드가 귀하의 현재 차례를 빼는 데 사용된 경우에만, 승객 반란 카드가 차례 종료기 카드가 될 수 있습니다. 하지만 좌석 앉기, 벌난 승객, 퇴장 1X 2X, (빨간색)과 걸인 승객 카드와 같은 액션 카드가 귀하를 공격했던 상대 플레이어의 차례 동안, 일차적 능력 발생할 수 있습니다.

예시: 승객 반란 카드 사용법.

상대 차례 첫	↓	승객 반란 카드 사용법	상대 차례 첫	↓	승객 반란 카드 사용법	상대 차례 첫	↓	승객 반란 카드 사용법	상대 차례 첫	↓	승객 반란 카드 사용법
번째, 상대 플레이 (공격)			번째, 퇴장			번째, 걸인 승객 카드			번째, 상대 플레이 (공격)		
			X2 & 1X 카드를 플레이한 후에 즉시 플레이(카운트)하기.			가 플레이 된 후에 즉시 플레이(카운트)하기.			를 플레이한 후에 즉시 플레이(카운트)하기.		
									번째, 벌난 승객 카드를 플레이한 후에 즉시 플레이(카운트)하기.		

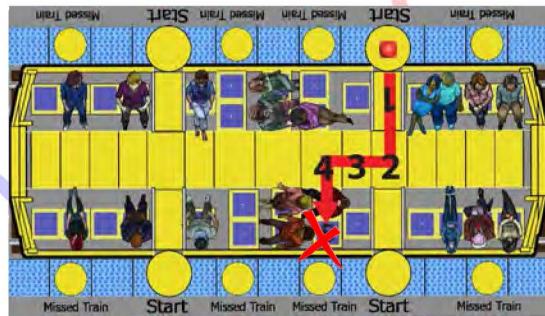
통로를 통해 이동하기: 통로를 따라 열차로 이동하기 위해 숫자 카드나 액션 카드를 플레이하세요, 그리고 빈 좌석으로 이동하세요. 상대 플레이어처럼 같은 통로 공간을 차지할 수 있지만, 실례합니다 카드나 승객 반란 카드 없이는 이들을 지나칠 수 없습니다. 일치하는 색상을 가지고 있다면 하나의 숫자 카드 또는 두 개의 숫자 카드를 플레이할 수 있습니다. 고급 모션 카드 없이는 일치하지 않는 색상을 플레이할 수 없습니다. 각 플레이어는 주어진 시간에 통로에서 최대 하나의 줄만 이용할 수 있습니다. 통로에 줄을 가지고 있다면 시작 공간에 새로운 줄을 탑승시킬 수 없습니다. 통로에 있는 줄을 좌석에 앉히지 않고 시작 공간에 새로운 줄을 탑승시키면, 탑승 시켰던 두 줄을 모두 잃게 되며, 줄이 통로에서 열차 밖으로 나가게 됩니다. 귀하가 상대에게 액션 카드(좌석 앉기, 별난 승객)로 통로에 있는 하나 이상의 줄을 갖게 한다면, 상대는 통로에 두 개의 줄을 배치하게 되며, 귀하는 페널티 동안 얻었던 좌석에 배치된 줄을 잃게 됩니다.



“플레이어는 모든 방향에 있는 타일을 따라 움직일 수 있습니다”

### 숫자 카드

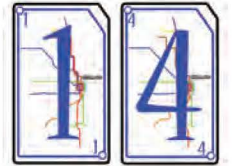
빨간색 또는 파란색 카드의 경우, 플레이어는 하나의 숫자 컬러 카드를 버릴 수 있습니다.



숫자 카드만으로는 귀하의 줄이 앉아 있는 승객을 지나치게 할 수 없습니다.

### 숫자 카드

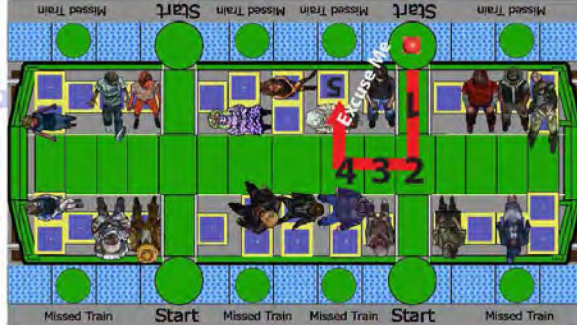
플레이어는 같은 색상의 숫자 카드를 함께 추가하고, 이를 버릴 수 있습니다.



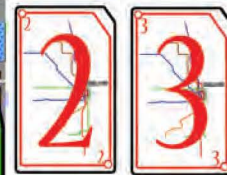
좌석에 앉은 승객 주변에 돌아 다니기: - 일부 좌석은 이미 탑승한 승객에 의해 자리가 차 있습니다. 비어있는 좌석으로 이들을 옮기기 위해서는 다른 플레이어의 줄 주변을 움직이는 과정을 거쳐야 합니다. 좌석에 앉은 승객 주변으로 움직이기 위해서, 귀하는 반드시 실례합니다 또는 승객 반란 카드를 사용하여 이들 옆으로 좌석을 옮겨야 합니다.

### 숫자 카드

빨간색 또는 파란색 카드의 경우, 플레이어는 하나의 숫자 컬러 카드를 버릴 수 있습니다.



승객 공간 너머의 좌석은 실례합니다 & 승객 반란 카드를 사용한 경우에만 획득할 수 있습니다.



### 숫자 카드

플레이어는 같은 색상의 숫자 카드를 함께 추가하고, 이를 버릴 수 있습니다.

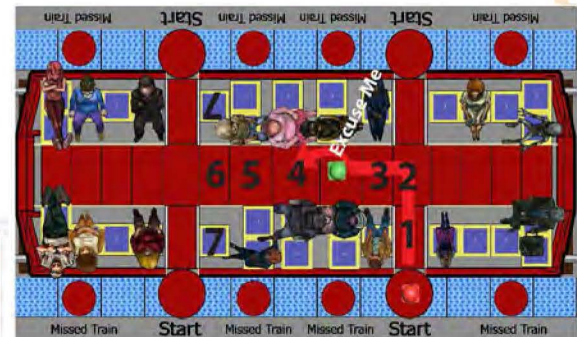
실례합니다 카드는 좌석에 앉은 승객과 열차의 공간에 들어갈 상대 플레이어의 줄을 지나치게 해줍니다.



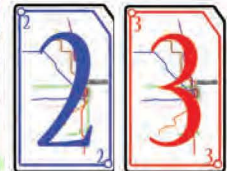
승객 반란 카드는 좌석에 앉은 승객과 열차의 공간에 들어갈 상대 플레이어의 줄을 지나치게 해줍니다.

### 카드 숫자

열차 타일을 통해 이동하기 위한 액션 카드와 결합될 수 있습니다.



다이어그램에서, 위의 초록색 줄은 빨간색 줄의 이동 경로에 있습니다. 빨간색 줄을 가진 플레이어는 공간을 지나치고 통로 공간이나 좌석에 앉기 위해 실례합니다 카드나 승객 반란 카드를 반드시 사용하셔야 합니다.



카드 콤보  
숫자 카드, 액션 카드의 결합으로 줄을 좌석에 배치시킬 수 있는 많은 방법이 있습니다.

고급 모션 카드  
모션 버블의 숫자(중간 부분의 원)는 숫자 카드로 사용될 수 있습니다.



### 카드 순서

귀하가 카드를 플레이하는 순서는 카드 게임을 하는 데 굉장히 중요합니다. 카드의 정의와 별의 색상에 주의를 기울이세요.

본인의 차례에서 물러서기: 자신의 차례 끝에서, 3장의 숫자 카드와 2장의 액션 카드를 가지셔야 합니다. 카드를 변경하기 위해 버리는 토큰을 사용하세요: 모든 지점에서, 원하지 않는 카드를 버리고 상응하는 덱을 다시 뽑기 위해 버리는 토큰을 사용하실 수 있습니다.